1. Nueiti is pagrindinio meniu I instrukcijas
2. Iseiti is programos+
3. Prisijungti prie kambario
4. Sukurti kambari + kambario parametru parinkimas (roles)
5. Zaidimo diena+naktis

// serveris – kambarys-zaidimas ?

1. Naudotojas paspaudzia mygtuka instrukcijos , meniu langas buna pakeiciamas instrukcijos langu , jame trumpai papasakojamos zaidimo taisykles. Naudotojas paspdaudzia mygtuka gristi , instrukciju langas pakeiciamas I meniu langa.
2. Naudotojas paspaudzia mygtuka iseiti. Programa uzdaroma
3. Naudotojas spaudzia prisijungi prie zaidimo, atidaromas prisijungimo prie zaidimo langas, zaidejas uzpildo laukus serverio id ir zaidejo slapyvardis, zaidejas spaudzia patvirtinti. Jei pavyksta prisijungti atidaromas laukimo langas.Zaidejas laukia kol serverio kurejas paleis zaidima. (ALT : zaidejui nepavyko prisijungti prie serverio, tada ismetamas pop\_up pranesimas kuriame parasyta ,kad prisijungti prie serverio nepavyko.
4. Naudotojas spaudzia mygtuka sukurti kambari , atidaromas serverio kurimo langas, zaidejas parenka (parenka id auto?) kambario parametrus ir spaudzia (zmones gali prisijungti prie kambario renkant parametrus?) issaugoti ? paleisti ?
5. Zaidejas pasirenka savo roles mygtuka atitinkanti jo norima balsavima. Zaidejas paspaudzia “fake” mygtuka ,(kad kiti nesuprastu ar jis tos roles atstovas). Zaidejas balsuoja ka reikia ismesti is zaidimo. -> repeat.