1. Nueiti is pagrindinio meniu I instrukcijas
2. Iseiti is programos+
3. Prisijungti prie zaideju laukiamojo
4. Sukurti zaideju laukiamaji + zaidimo sesijos parametru parinkimas (roles)
5. Zaidimo etapas diena+naktis
6. Palikti zaideju laukiamaji

// zaideju laukiamasis ?

1. Zaidejas paspaudzia mygtuka instrukcijos , meniu langas buna pakeiciamas instrukcijos langu , jame trumpai papasakojamos zaidimo taisykles. Zaidejas paspdaudzia mygtuka gristi , instrukciju langas pakeiciamas I meniu langa.
2. Zaidejas paspaudzia mygtuka iseiti. Programa uzdaroma
3. Zaidejas spaudzia prisijungi prie zaidimo, atidaromas prisijungimo prie zaideju laukiamojo, zaidejas uzpildo laukus zaidimo sesijos id ir zaidejo slapyvardis, zaidejas spaudzia patvirtinti. Jei pavyksta prisijungti atidaromas zaidimo laukiamojo langas.Zaidejas laukia kol zaidimo laukiamojo kurejas paleis zaidima.
4. Zaidejas spaudzia mygtuka sukurti zaidimo laukiamaji, atidaromas zaidimo laukiamiamojo kurimo langas, zaidejas parenka (parenka id auto?) zaidimo laukiamojo parametrus ir spaudzia .
5. Zaidejas pasirenka savo roles mygtuka atitinkanti jo norima balsavima. Zaidejas paspaudzia “fake” mygtuka ,(kad kiti nesuprastu ar jis tos roles atstovas). Zaidejas balsuoja ka reikia ismesti is zaidimo. -> repeat.
6. Zaidejas yra prisijunges prie zaidimo laukiamojo ir paspaudzia palikti zaidimo laukiamaji.

+Savokos :

Role

ALT scenarijai:

3. Zaidejui nepavyko prisijungti prie zaidimo laukiamojo, tada ismetamas pop\_up pranesimas kuriame parasyta ,kad prisijungti prie zaidimo laukiamojo nepavyko.

Zaidimo laukiamojo kurejas isejo is zaidimo laukiamojo , tada visi zaidejai ismetami ? Atsitiktiniam zmogui duodama kurejo role ?

4. Blogai parinkti parametrai ? (bus isvengta fiksuojant parametru parinkima)

5. Zaidejas nebalsavo (balsas neskaiciuojamas ? balsas parenkamas random?)